



**SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) GASAL
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
TAHUN AKADEMIK 2024/2025**

Mata Kuliah	:	Pemodelan 2D Permainan
SKS / Semester	:	3 SKS / 5
Fakultas	:	Ilmu Komputer
Program Studi	:	Teknologi Informasi
Dosen	:	Dani Arifudin, M.Kom
Kelas	:	TI22A
Hari/Tanggal	:	Senin, 18 November 2024
Waktu	:	16:30 - 18:00 (90 Menit)
Ruang	:	3.3
Sifat Ujian	:	Penugasan
Jumlah Peserta	:	35

Petunjuk mengerjakan soal:

- a. Berdoalah sebelum menjawab soal.
- b. Kerjakan sesuai urutan nomor soal. Jawablah soal-soal dengan jelas dari sudut pandang masing-masing.
- c. Jika ditemukan plagiat dalam pekerjaan anda, baik dengan sumber di internet maupun sesama peserta ujian, maka akan diberikan nilai terendah.

1. Buat desain karakter utama untuk game yang sesuai dengan tema yang Anda pilih (karakter bisa berupa player, enemy, atau NPC).

Ketentuan:

- Original **(10)**
- Desain sketsa karakter yang akan dibuat **(5)**
- Digital drawing (vector) desain karakter berdasarkan sketsa **(20)**

2. Desain tiga item yang dapat digunakan oleh karakter dalam game (misalnya weapon, potion, atau armor).

Ketentuan:

- Original **(10)**
- Desain sketsa masing-masing item **(5)**
- Digital drawing (vector) desain item berdasarkan sketsa **(15)**

3. Buat desain tileset untuk environment atau level dalam game. Tileset ini bisa berupa elemen seperti tanah, batu, bangunan, atau obstacle.

Ketentuan:

- Original **(10)**
- Desain sketsa tileset yang akan dibuat **(5)**
- Digital Drawing (vector) tileset berdasarkan sketsa **(20)**

4. Dokumentasikan hasil pekerjaan anda dengan preview yang menarik di Platform Behance, kemudian kirim link nya ke **ungu.in/uts-p2dg**

∩. Selamat Mengerjakan dan Semoga Sukses... ∩

SUCCESS, SPIRIT & CREATIVE

